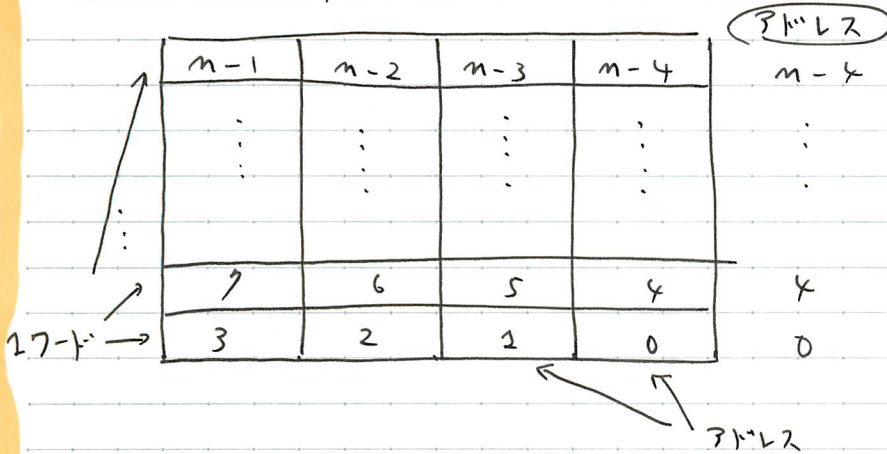


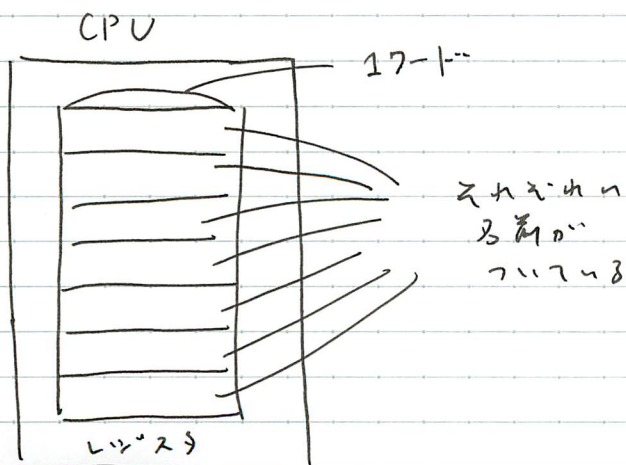
(31) 1ワード = 32ビットの場合.

4/20

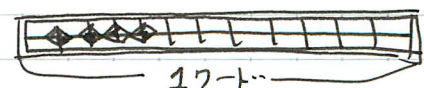


⑧ CPUのレジスタ...

- CPUが内蔵する記憶回路
 - メモリと同様, 1バイト~数バイト, もしくはワード単位で設けられている.
 - 個々のメモリの記憶量に比べてずっと小さい.
(数十個程度)
 - 特定の目的を持つレジスタもある. 例:
 - 演算装置とつながっている. 算術演算の結果が代入される.
(事実上, これらのレジスタで算術演算も行われると思ってもいい)
 - アドレスを指定する (メモリ アクセス用)
 - 現在のプログラムの実行位置 (アドレス) を保持する (プログラムのカウンタ)
- etc.



「ワード」の
「そろばん」モデル.



各桁、玉が1こずつセット.

- メモリ、レジスタと何らかの値を保持する.
- メモリでの演算はできない.
- 演算用のレジスタでの演算ができる.

テスト
(12.9)

2. 数値と数式の表現, 基本演算アルゴリズム

7721
(p. 11)

- ビット, バイトの概念 (→ p. 2)

• 以後 $17\text{-ド} = m \text{ 以下}$ とする (m は 32, 64 の倍数)
 31)

- ・ 加減乗除, などの 基本演算 を ワード単位 で考へる
(CPUにおける 算術論理演算 n 対応)

- 数値の表現における特徴:

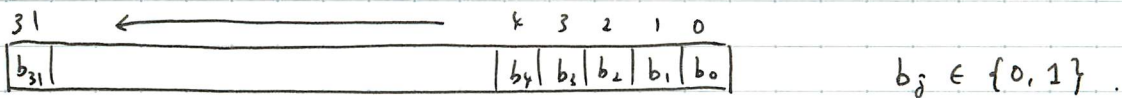
数值 $\longleftrightarrow$ 二-1 表现 (符号)

2.1.1. 整数の表現 (2の補数)

- ・ 現在, ほとんどの計算機では, 数と 2進法 で扱う.

• 以下, $17 - t = 32 \leq t$.

① 符号为 1 整数.



が、また、整數係数がひのとき、

$$u = \sum_{j=0}^{31} b_j 2^j.$$

で b_j を定める.

十 四 五 .

$$\begin{array}{cccccccccccccccc} \text{a1)} & 0 & - & - & - & - & - & - & - & - & - & - & - & 0 & = & 0 \\ & 0 & - & - & - & - & - & - & - & - & - & - & - & 0 & 1 & = & 1 \\ & 0 & - & - & - & - & - & - & - & - & - & - & - & 1 & 0 & = & 2 \\ & & & & & & & & & & & & & & & & & \vdots \\ & 1 & - & - & - & - & - & - & - & - & - & - & - & - & 1 & = & 2^{32}-1 = 4294967295 \end{array}$$

④ 符号付き整数.



が表す数値を u とする.

u の符号 $\begin{cases} \text{正} \rightarrow 0 \\ \text{負} \rightarrow 1 \end{cases}$

10進式で u は

$$u = \left(\sum_{j=0}^{30} b_j 2^j \right) - b_{31} \cdot 2^{31}$$

で b_j を定める.

・ 負の数に「2の補数 (complement)」で表す.

・ n に対し「 $-n$ 」を表す手順:

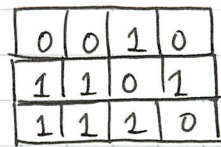
- ① 「 n 」のビットをすべて反転
- ② 1 を加える.

2進数 n とし、「 $-n$ 」は
 $n + (-n) = 0$
をみる.

例) 1ワード = 4ビット (数値3ビット + 符号1ビット) の場合.



- ① 2
- ① ビット反転
- ② 1 を加える



$$= -2$$

↑
「-8の補数」と思えばいい.
-2³

① 浮動小数点数 (floating point number)

例) 10進法の 10 進数で、実数を近似する:

$$\textcircled{1} u = \pm \boxed{d_0 d_1 d_2 d_3 d_4} . \boxed{d_5 d_6 d_7 d_8 d_9} \quad 0 \leq d_j \leq 9 \quad \text{for } j = 0, \dots, 9$$

↑
符号の情報も別途持つ。

このとき、表現できる数値の範囲は

$$-99999.99999 \leq u \leq 99999.99999$$

②

$$u = \pm \boxed{m_0} . \boxed{m_1 m_2 m_3 m_4 m_5 m_6 m_7 m_8} \times 10^{\pm \boxed{e_1}}$$

↑
符号の情報も別途持つ

$$\begin{cases} 0 \leq m_0 \leq 9, \\ 0 \leq m_j \leq 9 \quad \text{for } j = 1, \dots, 8, \\ 0 \leq e_1 \leq 9. \end{cases}$$

このとき
$$u = \pm \left(m_0 + \sum_{j=1}^8 \frac{m_j}{10^j} \right) \times 10^{\pm e_1}$$

すなわち、表現できる数値の範囲は

$$\underline{-9.999999999 \times 10^9 \leq u \leq 9.999999999 \times 10^9}$$

- 9999999990 9999999990

①の表現に比べて、表現できる数値の絶対値の範囲が広がった！
同じ桁数で

但し、絶対値が大きくなるほど、隣どうしの数の間隔も広がった。

②のやり方、指数を用いた数値の表現 $\Rightarrow$ 浮動小数点 (浮動小数点)

「浮動小数点」の語源: 表す数値の絶対値の大きさに応じて小数点の位置が移動するため。

$\Rightarrow$ ①の「固定小数点」。